



Pregame Conference Card

Spiel - Bedeutung / Erfahrungen mit den Teams / Erwartungen an das Spiel

- Tabellenkonstellation
- bisherige Erfahrungen mit den Teams
- Erwartungen an das Spiel / Spielidee

SR-Crew - Kommunikation, Zusammenarbeit, Schlüssel zum Erfolg

- Verantwortung (Bereiche)
- Vertrauen in Kollegen
- Konsequenz - Austauschbarkeit - Nachvollziehbarkeit
- Kommunikation untereinander
- Auftreten als Team / Schutz des Kollegen
- Präsenz (dead ball situations, knappe Entscheidungen)
- Administration (Zeitregeln / Uhren, Spielerwechsel, Auszeiten)

Mechanics (Zwei-Mann-Technik)

- gute Position = gute Entscheidung (Look for Space)
- Zuständigkeiten - Einhaltung der Zuständigkeitsbereiche
- Übergang 3/5 und 5/6
- Doppelpfiffe
- Hilfen (Ausball, Regelübertretungen)
- Pressverteidigung, Zonenverteidigung

Kriterien / Regelumsetzung / Vorgaben (Welche Kriterien werden für dieses Spiel besonders relevant sein?)

- Handchecking
- Post Play (Center)
- off-ball / weak side
- Rebound
- Wurfbeobachtung
- Block vs. Charge vs. no call
- Kommunikation mit Spielbeteiligten / Disziplin (Flopping, Delay of Game, Behaviour)
- Unsportliche Fouls (Kriterien)
- Regelübertretungen (Schrittfehler, Goaltending / Stören des Balles, etc.)
- im Zweifel... (no call)
- Fighting / unübersichtliche Situationen

Zusammenfassung / Fokus - wie setzen wir das Vereinbarte um?

- Konzentration
- SR-Crew / Kriterien
- Primacy-Recency-Effekt (die ersten und letzten 2 Minuten sind die wichtigsten in jedem Viertel/Spiel)

