

Ergänzungen zur Jugendausschreibung

Einteilungsturniere

Die Gruppen bleiben für die ersten beiden Turniere zusammen und es spielt jeder gegen jeden.

	Samstag 31.08.24	Sonntag 01.09.24	Samstag 07.09.24	Sonntag 08.09.24	Samstag 14.09.24	Sonntag 15.09.24
U12O	Turnier Tag 1		Turnier Tag 2		Turnier 3	
U14O		Turnier Tag 1		Turnier Tag 2		Turnier 3
U16M		Turnier Tag 1		Turnier Tag 2		Turnier 3
U18M	Turnier Tag 1		Turnier Tag 2		Turnier 3	

Bei Überschneidungen mit WBV-Terminen, können Absprachen mit dem Landestrainer erfolgen

Ausrichter

Für Turnier 1 ist der Gruppenkopf der Ausrichter

Für Turnier 2 ist der zweitgenannte der Gruppe der Ausrichter

Für Turnier 3 ist der Gruppenkopf der Ausrichter

Falls ein Verein, ein Turnier nicht ausrichten kann oder es durch die unterschiedlichen Altersklassen zu Terminüberschneidungen kommt, muss ein anderer Verein aus der Gruppe die Ausrichtung übernehmen.

Spielsystem

Es wird pro Altersklasse 8 4er Gruppen geben, Ausnahme ist die U16m, dort wird es eine 5er Gruppe geben, **in dieser 5er Gruppe finden die Gruppenspiele als Kurzspiele (4x8 Minuten) statt.**

Pro Gruppe gibt es an Turnier Tag 1 und Turnier Tag 2 jeweils 3 Spiele bzw. 5 Spiele

Turnier Tag 1		
A1	vs	A2
A3	vs	A4
A1	vs	A4

Turnier Tag 2		
A2	vs	A4
A1	vs	A3
A2	vs	A3

Turnier Tag 1		
H1	vs	H2
H3	vs	H4
H2	vs	H5
H1	vs	H4
H3	vs	H5

Turnier Tag 2		
H2	vs	H3
H4	vs	H5
H1	vs	H3
H2	vs	H4
H1	vs	H5

Turnier Tag 3

Gruppe 1	Gruppe 2	Gruppe 3	Gruppe 4
G1 P1	G2 P1	G7 P1	G8 P1
G8 P2	G7 P2	G2 P2	G1 P2
G5 P1	G6 P1	G3 P1	G4 P1
G4 P2	G3 P2	G5 P2	G6 P2

G1 P1 vs G8 P2	G1 P1 vs G7 P2	G1 P1 vs G2 P2	G8 P1 vs G1 P2
G5 P1 vs G4 P2	G6 P1 vs G3 P2	G3 P1 vs G5 P2	G4 P1 vs G6 P2

Die Plätze 1&2 der jeweiligen Gruppen, spielen im Turnier 3 aus, wer in die 1.Regionalliga und wer in die 2.Regionalliga kommt.

Die Plätze 3 & 4, bzw. 3,4 & 5 der U16M 5er Gruppe, der Turniere 1 & 2, werden in die Oberligen eingeteilt.

Digitaler Spielberichtsbogen (DSS)

Die Nutzung des DSS ist bei den Turnieren Pflicht

Damit bei allen Spielen der DSS genutzt werden kann, müssen die Teams, die bei den Spielen, als Heimmannschaft gesetzt sind, entweder dem Ausrichter die Logindaten für den DSS zur Verfügung stellen, es besteht auch die Möglichkeit, daß die Teams ein eigenes Tablet mit den entsprechenden Daten mitbringen und das dieses dann genutzt wird.

Meldebögen

Für die Turniere **MÜSSEN** Mannschaftsmeldebögen angelegt werden, diese Meldebögen werden auch mit in die Saison 24/25 genommen.

Schiedsrichter

Der Ausrichter trägt 50% der SR-Kosten. Alle anderen Gastvereine tragen zu gleichen Teilen die anderen 50%. Diese Regelung betrifft nur die Verrechnung der Kosten zwischen den am Turnier teilnehmenden Vereinen. Der Ausrichter ist verpflichtet, zunächst die SR zu bezahlen und danach anhand der SR-Quittungen mit den Gastvereinen abzurechnen. Die Bezahlung entspricht dem Entgelt der Ligen, für die diese Qualifikations- / Einteilungsgruppe ausgeschrieben ist.

Spielbetrieb

In den jeweiligen Altersklassen wird eine Hin- und Rückrunde gespielt

- 1. RL mit 8 Teams
- 2. RL mit 8 Teams
- 2 x OL mit je 8 Teams (außer U16M dort eine mit 8 Teams und eine mit 9 Teams)

Die Nutzung des Digitalen Spielberichtsbogen ist für die Regionalligen (1.RL & 2.RL) verpflichtend vorgeschrieben.

Für die Ober-und Landesligen wird die Nutzung des Digitalen Spielberichtsbogen empfohlen.

Playoff/Platzierungsspiele

Nach der Hin- und Rückrunde spielen die Plätze wie folgt:

- Plätze 1 bis 6 der 1. RL und die Plätze 1 und 2 der 2.RL spielen um den Einzug in das Top4

1.RL P1 vs 2.RL P2

1.RL P2 vs 2.RL P1

1.RL P3 vs 1.RL P6

1.RL P4 vs 1.RL P5

- Plätze 7 und 8 der 1.RL und die Plätze 3 bis 8 der 2.RL spielen wie folgt:

1.RL P7 vs 2.RL P8

1.RL P8 vs 2.RL P7

2.RL P3 vs 2.RL P6

2.RL P4 vs 2.RL P5

-Die Oberligen spiele nach der Hin- und Rückrunde wie folgt:

OL1 P1 vs OL2 P2

OL2 P1 vs OL1 P2

OL1 P3 vs OL2 P4

OL2 P3 vs OL1 P4

OL1 P5 vs OL2 P6

OL2 P5 vs OL1 P6
OL1 P7 vs OL2 P8
OL2 P7 vs OL1 P8

U16 OL 3er Gruppe
OL2 P9 vs OL1 P8
OL2 P7 vs OL1 P8
OL2 P9 vs OL2 P7